

# presse

---

## **Anliegen des Computerspielpreises ernst nehmen – Förderung auch auf Bundesebene ausbauen**

Anlässlich der Verleihung des Deutschen Computerspielpreises in München erklärt der Sprecher der Arbeitsgruppe Netzpolitik und zuständige Berichterstatter der SPD-Bundestagsfraktion Lars Klingbeil:

Der Computerspielpreis wurde mit dem Ziel geschaffen, das kulturell Wertvolle und vor allem auch die wirtschaftlichen Potenziale von Computerspielen öffentlich bewusst zu machen. Nach wie vor sind es vor allem Vertreter der Unionsparteien in Bund und Länder, die stets nur die Gefährdung von Kindern und Jugendlichen und damit die Risiken von Computerspielen betonen, anstatt die immensen Potenziale dieser Branche zu fördern, sagt Lars Klingbeil.

Der Computerspielpreis wurde mit dem Ziel geschaffen, das kulturell Wertvolle und vor allem auch die wirtschaftlichen Potenziale von Computerspielen öffentlich bewusst zu machen. Nach wie vor sind es vor allem Vertreter der Unionsparteien in Bund und Länder, die stets nur die Gefährdung von Kindern und Jugendlichen und damit die Risiken von Computerspielen betonen, anstatt die immensen Potenziale dieser Branche zu fördern.

Denn vor allem die Hersteller und Entwickler von Software und Games tragen wesentlich zu den Wachstumszahlen im Bereich der Kultur- und Kreativwirtschaft bei, wie aktuelle Studien zeigen. Umso mehr wäre es an der Zeit, die Förderung von Computerspielen auszubauen und voranzubringen. Andere Länder wie Frankreich, Kanada und Großbritannien haben dieses Potenzial längst erkannt und fördern Hersteller von Computerspielen ganz

gezielt. Selbst in einigen Bundesländern werden im Rahmen der Medienförderung Computerspiele bereits mit bedacht. Der Computerspielepreis war ein erster Schritt, die Diskussion über Computerspiele auf die in Deutschland vorhandenen, enormen technologischen und kreativen Potenziale in diesem Bereich zu lenken. Weitere Schritte müssen folgen.

Deshalb ist es nicht damit getan, wenn sich Vertreter der Bundesregierung und ironischer Weise Vertreter des Landes Bayern, des Landes also, aus dem die kritischen Stimmen zu Computerspielen stets am lautesten schrillen, bei einer Gala für den Computerspielepreis feiern lassen. Viel wichtiger ist es, weitergehende konkrete Ansätze zur Förderung von Computerspielen durch den Bund zu entwickeln, um das kulturelle und wirtschaftliche Potenzial dieser Branche zu nutzen.